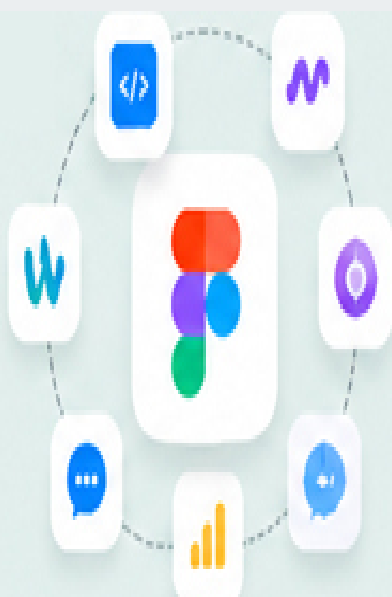


Diseño Interfaces UI **Figma de Básico a Avanzado**

Dominar Figma para diseñar interfaces digitales profesionales, crear componentes y sistemas de diseño, desarrollar prototipos interactivos, aplicar Auto Layout y buenas prácticas de UI/UX, y utilizar las principales herramientas del ecosistema de Figma para llevar sus ideas desde el concepto hasta un diseño funcional.

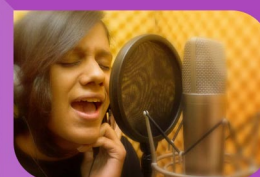


Este curso está dirigido para

Personas interesadas en aprender diseño de interfaces y dominar Figma, desde principiantes que parten desde cero hasta diseñadores, desarrolladores, emprendedores y profesionales que buscan mejorar sus habilidades y crear productos digitales profesionales.

¿Qué voy a aprender?

- Frames, formas y texto
- Fundamentos e interfaz
- Color, composición y layout
- Auto Layout
- Componentes e instancias
- Prototipos
- Plugins, Dev Mode y ecosistema
- Tema 1



“Educación
multimedia
orientada a
soluciones del
mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Diseño Interfaces UI

Figma de Básico a Avanzado

CONTENIDO DE LA CLASE



Introducción al Diseño de Interfaces

Familiarizarte términos fundamentales

Conceptos esenciales del diseño de interfaces, conceptos básicos de composición, jerarquía visual, color, tipografía, uso de imágenes, texturas, tipos de layout y patrones de diseño y workflow.

Panorama de las Herramientas de Diseño

Primeros pasos

Conoce la evolución de las principales herramientas de diseño digital y comprende cómo han transformado la forma de crear interfaces Fireworks, Photoshop, Sketch, Adobe XD, Figma.



Conceptualizando Nuestro proyecto

Primeros bocetos

Definiendo la idea, objetivos y estructura de nuestro proyecto antes de comenzar a diseñarlo. El brief, Wireframes, Bocetos. Flujo. Fuentes de Inspiración.

Ecosistema de Figma y sus herramientas

Explora las herramientas Planes, Precios

Conoceremos las principales herramientas que componen el ecosistema, explorando sus características: Design, Make, Weave, Dev Mode, Motion, FigJam, Slides, Draw, Sites y Buzz. Planes y Precios.

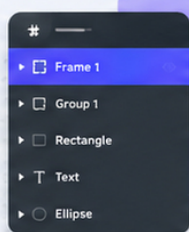
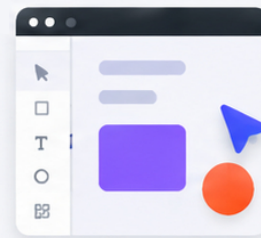




Tour de la Interfaz y Navegación

Interfaz, Paneles, herramientas y atajos

Conoce la interfaz de Figma, sus principales herramientas, paneles y aprende a navegar eficientemente por el espacio de trabajo.



Layers, Frames, Grupos y Sections

Domina la estructura de Layers y Frames

Comprende la estructura de capas y frames en Figma y aprende a organizar, agrupar y estructurar tus diseños de forma eficiente.

Formas y Rellenos

Crea y personaliza elementos visuales

Aprende a trabajar con formas y rellenos para crear elementos visuales claros, atractivos y consistentes en tus interfaces.



Textos

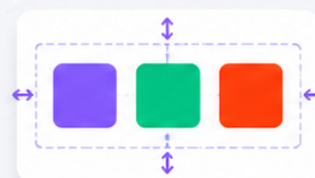
Tipografías y Estilos

Aprende a utilizar y combinar tipografía, estilos y jerarquías para comunicar contenido de forma clara y efectiva en tus diseños.

Auto Layout Completo

Layout grid, resizing y nesting

Aprende a crear diseños flexibles y responsivos utilizando Auto Layout, optimizando la organización y adaptación de los elementos.

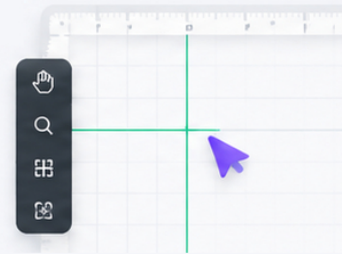




Navegación del Canvas

Organiza y desplázate por el espacio

Aprende a organizar y recorrer el espacio de trabajo de Figma utilizando zoom, desplazamiento, grillas, guías y reglas.



Estilos en Figma

Colores, tipografías, efectos

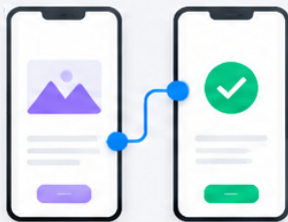
Estilos de texto, elementos reutilizables.



Introducción Instancias y Componentes

Trabajo más organizado y Productivo

Comprende cómo crear, utilizar y gestionar componentes e instancias en Figma.



Prototipos e Interacciones

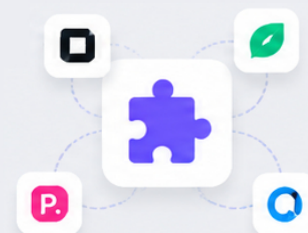
Presenta tu idea a los Clientes

Diseña experiencias interactivas conectando pantallas, elementos y acciones para simular y probar el funcionamiento de una interfaz antes de desarrollarla.

Plugins y Extensiones

Listado de los mejores plugins y su uso

Amplía las capacidades de Figma con plugins que agilizan y potencian tu proceso de diseño.

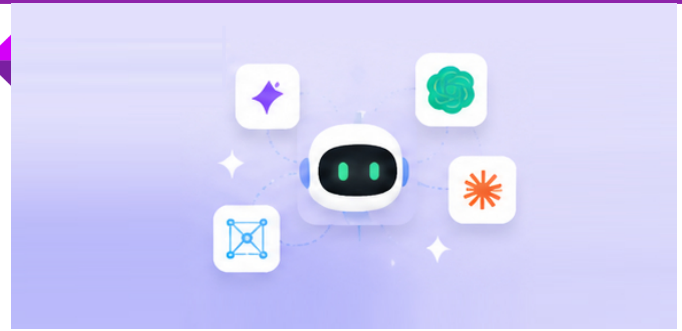




Diseñando con Inteligencia Artificial

Conceptos y trabajo con la IA

Conceptos, MCP, Tokens, Ventana de contexto, Integraciones, Prompts, Flujo de trabajo con la IA. Figma Make, Claude, Chatgpt, Sticth.





MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

