



Animación 2D en OpenToonz **Animación 2D**

Navegar y utilizar correctamente la interfaz de OpenToonz, crear y organizar proyectos de animación, trabajar con timeline/Xsheet y niveles.

Utilizar herramientas básicas de dibujo y animación, configurar escenas, cámara y exportaciones. Comprender los principios básicos de la animación 2D: Timing, spacing, squash & stretch, anticipación, ease In / ease out y aplicar estos principios en ejercicios prácticos.



¿Qué voy a aprender?

Este curso está dirigido para

Personas interesadas en iniciarse en la animación digital.

Estudiantes de arte, ilustración, diseño gráfico o multimedia.

Dibujantes y artistas que deseen dar movimiento a sus creaciones.

Creadores de contenido para redes sociales.

Jóvenes y adultos interesados en el mundo del anime, cartoons y videojuegos.

Profesores o facilitadores que quieran incorporar animación en proyectos educativos.

Emprendedores creativos que deseen producir contenido audiovisual básico.



“Educación
multimedia
orientada a
soluciones del
mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Animación 2D en OpenToonz

Animación 2D

CONTENIDO DE LA CLASE



Introducción a la Animación 2D

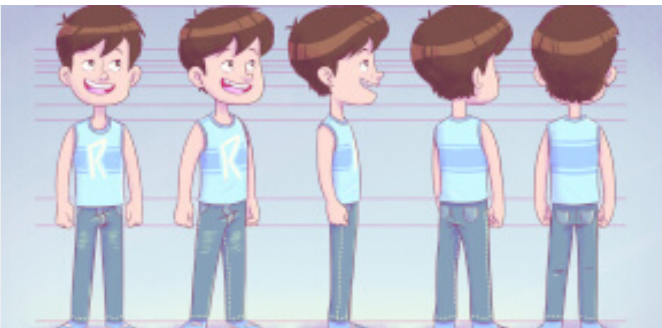
Primeros pasos en OpenToonz

Conoce la interfaz de OpenToonz y los fundamentos básicos de la animación 2D mediante ejercicios simples de movimiento y timing.

Principios de Animación

Movimiento, peso y fluidez

Aprende principios clásicos como anticipación, squash & stretch y limpieza de animación para crear movimientos más naturales.



Animación de Personajes

Caminatas y expresiones

Desarrolla ciclos básicos de caminata y anima expresiones sencillas para dar personalidad a personajes simples.

Composición y Efectos

Cámara, fondos y audio

Explora el uso de cámara, capas, fondos y efectos básicos para construir escenas animadas más dinámicas.





Proyecto Final y Render

Exportación y presentación

Finaliza tu animación, aprende a exportarla en video y presenta tu proyecto terminado al finalizar el taller.





MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

